

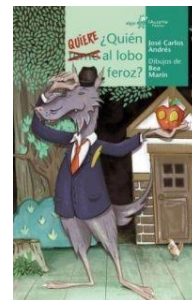
Guia de novetats

Març 2023

I a partir de 7 anys**

- ANDRÉS, J.C. *¿Quién quiere al lobo feroz?* Alzir : Algar, 2020

El mundo ha cambiado y el Lobo feroz de los cuentos ha decidido cambiar de vida: se ha vuelto vegetariano y quiere vivir del teatro. Pero no le resultará nada fácil, porque nadie entiende que ya no sea malvado y se haya reformado. ¿Conseguirá cambiar y adaptarse a los nuevos tiempos con ayuda del resto de personajes de cuentos infantiles?



- CABEZA, A. *El misteri de la mòmia*. Barcelona : Bambú, 2023

Per celebrar que l'agència d'investigació funciona molt bé, les Germanes Crostó i el Marcel decideixen regalar-se unes vacances a Egipte. Tot sembla anar sobre rodes fins que l'autocar en què fan el tour pateix unes estranyes avaries que caldrà investigar. Però, com passa sovint, mentre investiguen una cosa, n'apareix una altra de més important: una organització internacional de malfactors pretén saquejar la tomba de la faraona Amagatotis IV. Els reptes per a les Germanes Crostó no tenen fronteres, i de vacances, sembla que en faran ben poques!



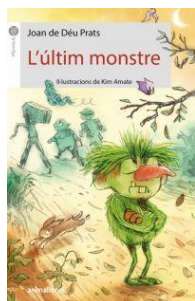
- POU, G. *La flauta màgica*. Barcelona : La Galera : 2023 (Camil·la ; 1)

El somni de la Camil·la és tocar la flauta a la mostra musical de l'escola, però en Curri li complica la vida i el Dom no li perdona que hagi fet trampa. La cosa s'embolica quan el llo ro desapareix.

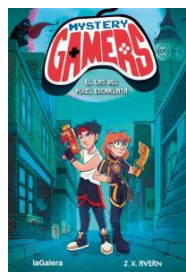


- PRATS, J.D. *L'últim monstre*. Barcelona : Animallibres, 2022

El monstre verd i pelut del vell molí ja no espantava ningú. No pas perquè ja no fes por, i ara! El problema era que al poble ja no hi vivia ningú. Si volia continuar fent de monstre, no li quedava altre remei que anar-se'n a viure a la ciutat. Allà, es va colar en una casa i es va amagar en un armari, preparat per ser més terrorífic que mai.



I* a partir de 10 anys**

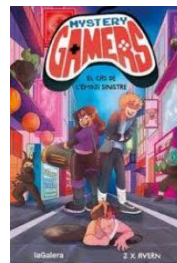


- AVERN, J.X. **El cas del píxel escarlata**. Barcelona : La Galera, 2022 (Mystery gamers ; 1)

Els Mystery Gamers són una colla a l'institut... i també en l'univers virtual. Allà canvien la motxilla per un skin i resolen misteris digitals amb tota mena de gadgets. Aquesta vegada, la nova aventura del videojoc els portarà a un univers victorià on passen coses molt estranyes. Píxels escarlata, objectes llegendaris i usuaris fantasmals que els complicaran la vida més que mai. Podran resoldre el cas abans de quedar-se sense connexió?

- AVERN, J.X. **El cas de l'emoji sinistre**. Barcelona : La Galera, 2022 (Mystery gamers ; 2)

Els Mystery Gamers són un grup d'amics que arrasa en el món virtual. Allà guanyen totes les partides i resolen enigmes. Però aquesta vegada rebran ajuda a través d'un sinistre emoji. Descobrir-ne les intencions serà el menor dels seus problemes. Podran resoldre el cas abans de quedar-se sense connexió?



- BIDDULPH, R. **Peanut Jones i els dotze portals**. Barcelona: Barcanova, 2022



Importants obres d'art d'arreu del món estan desapareixent. Allà hi són; les pots veure, però, de sobte i d'una revolada, s'han convertit en pols. La Peanut Jones i els seus amics sospiten que aquests fets estan relacionats amb el món màgic de Croma i amb el pla malvat del senyor Blanc de fer desaparèixer la creativitat del món. Ja és hora de tornar a la Ciutat Il·lustrada i ajudar la resistència!

- FEIJÓO, J. **Misteri a Necròntia**. Barcelona : Animallibres, 2022

Carmilla LeFanu és la influencer del moment: tothom flipa amb la seva roba, però mai se li veu la cara (perquè, guarda'ns el secret, és una vampiressa). Acompanyada pel seu amic Lazlo i el porc vietnamita Chong Duy, s'enfrontarà a una fantàstica aventura per salvar una de les seves seguidores més fidels, víctima d'una singular maledicció.

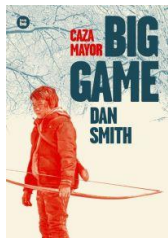


- MONTES, B. ; GÓMEZ-JURADO, J. **El bastón del cuervo**. Barcelona: B de Blok, 2023 (Amanda Black ; 7)

Ojalá todo hubiese sucedido de otra manera. No se si me venció el orgullo o el mal humor por mi discusión con Eric y Esme. Lo que sí se es que todo se ha liado. ¡Pero bien! El director Lennon, el líder de una misteriosa organización secreta, se presentó hace unos días con una tentadora misión para mí: recuperar una vara vikinga que permite ver el futuro de las manos de Molrovia, un país liderado por una banda de criminales. Por primera vez, iba a trabajar para alguien que no eramos nosotros mismos. Y sin la ayuda de mi mejor amigo. Esperaba no estar cometiendo el mayor error de mi vida...



JN a partir de 12 anys



- SMITH, D. **Big Game = Caza mayor**. Barcelona : Bambú, 2015

Oskari es un chico finlandés que está a punto de cumplir trece años, pero antes deberá superar la gran prueba: armado con un arco y un juego de flechas, tendrá que pasar un día y una noche solo en el bosque y cazar el animal más imponente que encuentre. Pero de repente el cielo tiembla y cae al bosque un extraño objeto con un insólito pasajero. La cacería de Oskari no ha hecho más que empezar.

Còmics

- BUSIEK, K ; IMMONEN, S. **Superman : identidad secreta**. Barcelona : ECC, 2022

Un chaval normal. Un hombre excepcional. Es... Clark Kent. David y Laura Kent, dos granjeros de Kansas, llamaron Clark a su hijo como homenaje al héroe de ficción más famoso de la historia contemporánea. Siempre a la sombra del mito de Superman, el muchacho descubre un buen día que es capaz de volar y de efectuar todo tipo de proezas sobrehumanas que pondrá, como su homónimo, al servicio de la humanidad. Sin embargo, ¿hasta cuándo será capaz de guardar el secreto de que existe un Hombre de Acero de verdad? Kurt Busiek y Stuart Immonen abordan la esencia de Superman en esta historia capital del personaje, un auténtico clásico que ahora se publica en una edición imprescindible.

